

BERLIN - REINICKENDORF  
WALDSPIELPLATZ AM BORSIGDAMM  
THEMA 1

Richter Spielgeräte GmbH

Das Original, seit über 50 Jahren





## DESIGN – KONZEPT Waldspielplatz Borsigdamm

Atmosphäre ist der wichtigste Beitrag zum Erfolg eines Spielraumes. Eine gute Atmosphäre wirkt auf das Verhalten der kleinen und großen Menschen. Sie verhalten sich rücksichtsvoll und kooperativ – sicher im Sinne der Spielgerätenorm. Und auch die begleitenden Erwachsenen verspüren den Wunsch wiederzukommen und dort ein paar Stunden zu verweilen, wo sich ein gewundener Pfad durch verschiedene Spielbereiche schlängelt und zum Entdecken, sich Ausprobieren und Beobachten einlädt.

Unser Vorschlag für die Neugestaltung des Waldspielplatzes „Borsigdamm“ integriert ein naturnahes Spielgeschehen in der vorhandenen Waldfläche, mit dem Ziel, das Gefühl von Freiheit für alle Altersgruppen und Fähigkeiten im Spiel erlebbar zu machen. Wir kombinieren erprobte Standardelemente aus Eiche, bzw. Lärche mit Stahlfüßen und hanffarbenen Seilen. Dadurch entsteht ein einzigartiges, authentisches und kohärentes Ensemble von Spielgeräten, welches sich in den Wald natürlich integriert und Kleine und Große begeistert.

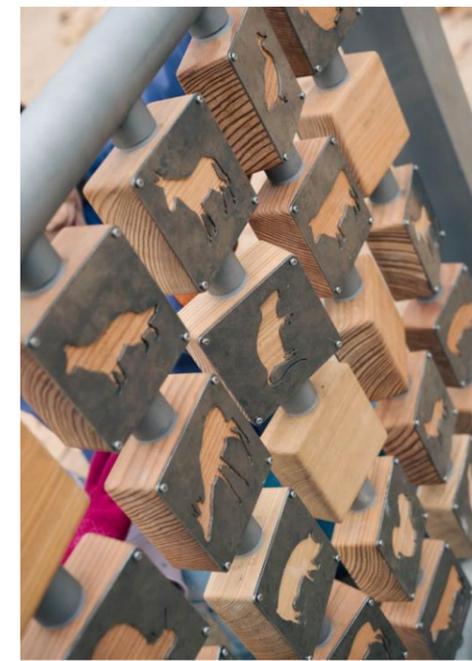




# FÜR GROSS & KLEIN

## WIRBELWIND MERK-DIR-WAS WACKELTIER

Der Zuweg führt um einen kleinen Hügel herum, wo sich der Platz weitet und zwei Wackelwildschweine uns auf den Waldspielplatz einstimmen. Eine gewundene Wegeführung führt an einem „Merk dir Was“ vorbei, ein bei Groß und Klein beliebtes Spiel, das die Merkfähigkeit fördert. Wie bei „Memory“ geht es auch hier darum, gleiche Paare zu finden. Zwei Drehhölzer mit Waldtiermotiven auf der Rückseite werden von den Mitspielern nacheinander gedreht. Es sind individuelle Motivgestaltungen möglich. Für den Waldspielplatz bieten sich Motive aus der heimischen Tier- und Pflanzenwelt an. Der Wirbelwind ermöglicht das Erspüren von Wind, Schwerelosigkeit und sich getragen fühlen in der Drehung - ein Spaß für alle Altersgruppen.





Das freundlich blickende Drehmännchen lädt die Jüngsten zum Drehen und Spielen im Kleinkindbereich ein. Hier meistern sie erste Erfahrungen im Klettern, Balancieren, Höhe erleben und Verstecken im Bereich des Kleinkindparcours. Und natürlich darf auch hier eine 60cm hohe Rutsche, die erste Geschwindigkeitserfahrungen möglich macht, nicht fehlen...

Die nächste Steigerung bietet der 1,00m hohe, kleine Berg in der Mitte des Ensembles. Dieser kann über schräge Rampen, zum Teil mit Kletterhölzern ausgestattet, erklimmen werden und mit Schwung können auch 2 Kinder nebeneinander auf der 1 Meter breiten und hohen Rutsche hinuntersausen. Ein Wippen und eine Kleinkindnestwiege runden dieses Ensemble ab.

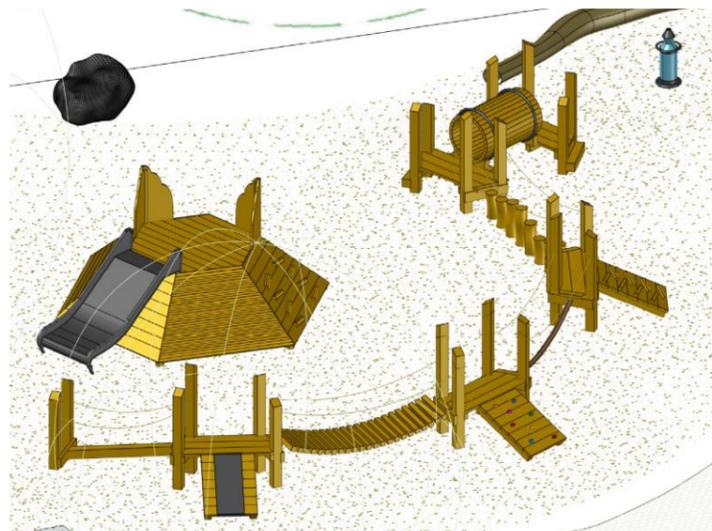




# KLEINKIND-PARCOURS

BALANCIEREN KLETTERN RUTSCHEN

Unser Kleinkindparcours besteht aus verschiedenen Elementen, die vielfältige Möglichkeiten zum Klettern, Balancieren und Durchsteigen bieten. Die nischenhafte Anordnung gibt gerade kleinen Kindern außerdem genug Platz für phantasievolle Rollenspiele und zum Verstecken. Erklommen werden kann die Konstruktion über verschiedene kleine Rampen, Podeste, Seile und Sprossen.

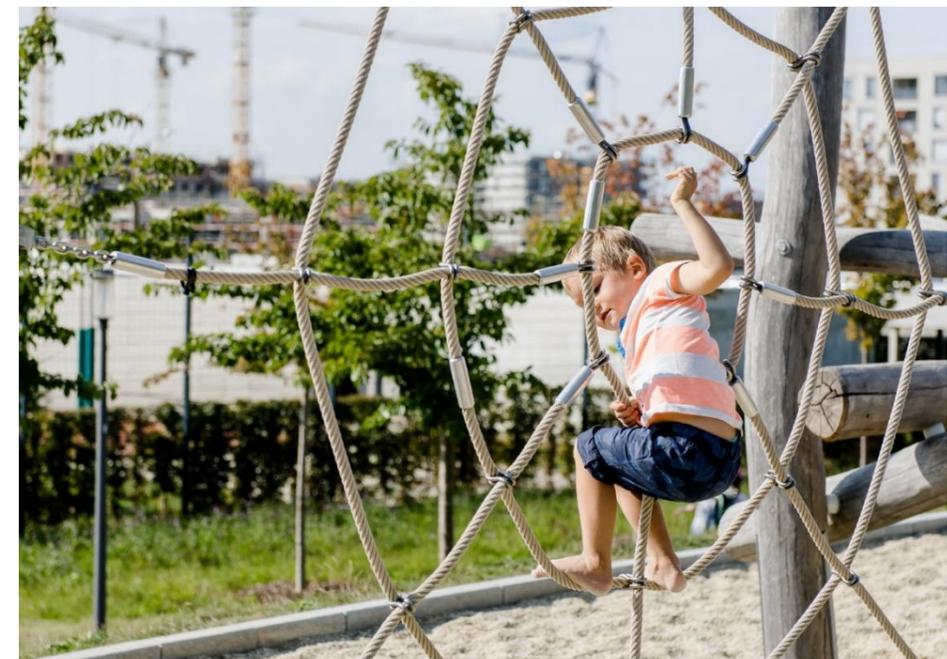




# KLETTERWALD

## HOCH HINAUS

Von einer Baumbank aus können die Spielbereiche überblickt werden, ein vergnügliches Rasten im Schatten eines zentralen Baumes macht diese Bank schnell zum Lieblingsplatz. Die Größeren können im Kletterwald Höhe erleben, das Herantasten an altersgemäße, risikoreiche Situationen und deren Bewältigung - all das schult und fördert die emotionalen, motorischen und sozialen Kompetenzen. Sich auf dem großen, 2,50m hohen, schwankenden Vierecknetz mit einem noch höheren Ausguck zu bewegen erfordert ebenso Mut, wie auch die unterschiedlich gestaltete Kletterstrecke bis hinauf zum luftigen, 3m hohen, einstämmigen Baumhaus. Von dort geht es schließlich schwungvoll über eine Wellenrutsche hinab - hier fühlen die Füße wieder den festen Boden unter sich. Doch es dauert nicht lange da treibt uns die Abenteuerlust wieder an eine andere Kletterroute - Viel Spaß!





# KLETTERWALD

## HOCH HINAUS

Der Kletterwald ist durch seine unterschiedlichen Schwierigkeitsgrade in verschiedenen Höhen eine spannende Herausforderung für bewegungsfreudige Kinder und Erwachsene, die gerne ihre Kräfte und Fähigkeiten ausprobieren. Auf den Stämmen und Seilen finden viele Abenteurer gleichzeitig Platz, wodurch sich der Kletterwald besonders für stark frequentierte Spielplätze eignet.

Gemeinsames Klettern, Hangeln und Balancieren fördern Geschicklichkeit und Umsicht. Auf spielerische Art und Weise werden die Motorik geschult und die kindliche Risikoeinschätzung verbessert. Begegnen sich zwei Spielende auf einem schwankenden Seil, ist Abstimmung gefragt. Ein scheinbar unüberwindbares Hindernis erfolgreich bewältigt zu haben,





## Fotos

Steve Scalone  
 Jenny Halse  
 Steffi Mehringer  
 Monica Bedmar  
 Anton Donikov  
 Paul Upward  
 Tristan Filippone  
 Deirdre Rusk Photography  
 Daniel Perales  
 Angelika Glatzle

## Richter Spielgeräte GmbH

Gründung: 1967  
 Mitarbeiter: 128  
 Subunternehmer: 4  
 Betriebsfläche: 11.500 m<sup>2</sup>  
 Produktionsfläche: 1.700 m<sup>2</sup>  
 Produktanzahl: ca. 1.200 Stück

D-83112 Frasdorf  
 Tel +49 (0) 80 52 -17 98-0  
 Fax +49 (0) 80 52 - 4180  
 richter-spielgeraete.de  
 info@richter-spielgeraete.de

## Spielen für alle Generationen

„Homo Ludens“, der spielende Mensch. Diese 1938 von dem niederländischen Kulturhistoriker Johan Huizinga geprägte Bezeichnung beinhaltet die Überzeugung, dass Spielen eine Grundkategorie menschlichen Verhaltens und damit ein kulturbildender und identitätsstiftender Faktor ist.

Unsere Vision von gesellschaftlichem Miteinander berücksichtigt deshalb den Faktor Spiel in besonderem Maße. Wir verstehen das Spiel als generationsübergreifenden, kommunikativen und toleranzbildenden Aspekt des Zusammenlebens.

Demzufolge bieten wir Spiel-, Bewegungs- und Erfahrungsangebote für alle Altersgruppen an.

## Copyright

Das vorliegende Dokument ist geistiges Eigentum der Firma Richter Spielgeräte GmbH.

Die Verwertung der Texte, Bilder und Pläne, auch auszugsweise, ist ohne Zustimmung des Unternehmens urheberrechtswidrig und strafbar. Dies gilt auch für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmung und die Verarbeitung mit elektronischen Systemen. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz.

Lizenz- und Ideengeber der einzelnen Spielgeräte sind unserem Hauptkatalog zu entnehmen.

Frasdorf,  
 August 2023

Peter Heuken  
 Leiter Projekte

